

黑鲨 SDK 联运开发环境说明

0.SDK 相关资源说明:

```
02-Demo/SharkGameSdkSample/sdk/src/main/res #资源
02-Demo/SharkGameSdkSample/sdk/src/main/AndroidManifest.xml #AndroidManifest.xml
02-Demo/SharkGameSdkSample/sdk/libs/ #依赖的 jar
02-Demo/SharkGameSdkSample/sdk/proguard-rules.pro #混淆配置
```

1.android support 依赖

游戏接入 SDK，还需要依赖以下 library。

android studio 依赖：

```
implementation 'com.android.support:support-v4:27.1.1'
implementation 'com.google.code.gson:gson:2.8.6'
implementation(name: 'analytics-release-2.1.10', ext: 'aar')
```

eclipse 依赖：

```
02-Demo/eclipse_support/libs/
```

eclipse_support 的 jar 包，均拆解自对应 android studio 依赖的 maven 库，不包含资源，若接入过程中有与游戏现有的 android 依赖冲突，可按照高版本兼容原则自行处理。

2.IDE

Android Studio 建议 3.0.0 以上，Gradle 建议 3.0.0 以上，JDK 建议 1.8

```
classpath 'com.android.tools.build:gradle:4.1.2'
```

3.android sdk version

targetSdkVersion 要求必须 ≥ 26

minSdkVersion 建议 ≥ 19 ，compileSdkVersion 建议 ≥ 30 ，targetSdkVersion ≥ 26 ，buildToolsVersion

建议 30.0.3。

```
compileSdkVersion 30

    buildToolsVersion "30.0.3"

    defaultConfig {
        minSdkVersion 19

        targetSdkVersion 30

        versionCode 1

        versionName "1.0"
    }
}
```

4.AndroidManifest.xml REQUEST_INSTALL_PACKAGES 权限

安装黑鲨游戏服务需添加安装未知来源权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.REQUEST_INSTALL_PACKAGES" />
```